



# Aufnahme von Videos

## Facebook Live verwenden

### Aufnahme von Videos

#### Was ist Facebook Live ?

Facebook Live ist ein Service zum Teilen von Videos, der vom sozialen Netzwerk Facebook zur Verfügung gestellt wird. So können Sie Ereignisse filmen und live teilen. Wenn Sie die DxO ONE mit Ihrem iPhone oder iPad verbinden, profitieren Sie mit der DxO ONE App sogar von mehreren Blickwinkeln: denen des Smartphones (Kameras auf der Vorder- und Rückseite) und dem der DxO ONE, denn diese können Sie dank WLAN-Modus unabhängig vom iPhone betreiben. So entstehen gleich mehrere Blickwinkel. Fügen Sie dann noch den Ton hinzu, wirken Ihre Videos sehr dynamisch und durch und durch professionell.

Kombinieren Sie das iPhone und Ihre DxO ONE, können Sie gleichzeitig ein Interview mit Hintergrund und den Hintergrund separat filmen – so nehmen Sie sowohl das auf, was in der Hauptszene vor der Kamera passiert, als auch das, was auf der anderen Seite der Kamera geschieht. Zusätzlich können Sie die Aufnahmewinkel variieren und sogar zu zweit filmen: eine Person mit dem iPhone, die zweite Person mit der vom iPhone getrennten DxO ONE. Und da das alles live übertragen wird, kann Ihr Publikum direkt über Gefällt-mir-Angaben und Kommentare reagieren oder Fragen stellen.

Aufgrund von Anforderungen an die Streaming-Leistung ist Facebook Live für iPhone ab dem Modell 5s und höher verfügbar. Diese Funktion ist nicht für die iPhone-Modelle 5, 5C und iPad 4 verfügbar.

Achten Sie darauf, dass Sie mit Facebook Live nur Inhalte in Übereinstimmung mit den Nutzungsbedingungen von Facebook übertragen. Ihre Live-Übertragung kann beispielsweise von Facebook automatisch unterbrochen werden, wenn Sie Inhalte verbreiten, die urheberrechtlich geschützt sind.

#### Facebook Live auf Ihrer DxO ONE freigeben

Um auf die Facebook Live-Services zuzugreifen und diese nutzen zu können, benötigen Sie ein Facebook-Konto und eine Internetverbindung mit einer ausreichenden Leistung, um das Videomaterial streamen zu können. Für eine gute Qualität ist eine Leistung von 5 bis 10 MBit/s erforderlich. Verwenden Sie, sofern möglich, ein dediziertes WLAN-Netz und achten Sie darauf, dass so wenige Objekte wie möglich mit dem WLAN-Netz verbunden sind, das für die Übertragung verwendet wird.

Gehen Sie folgendermaßen vor, um Ihre DxO ONE mit Facebook Live zu verbinden:

- 1 Wechseln Sie im Sucherbildschirm in den Videomodus, indem Sie auf den Auslöser unten links tippen.



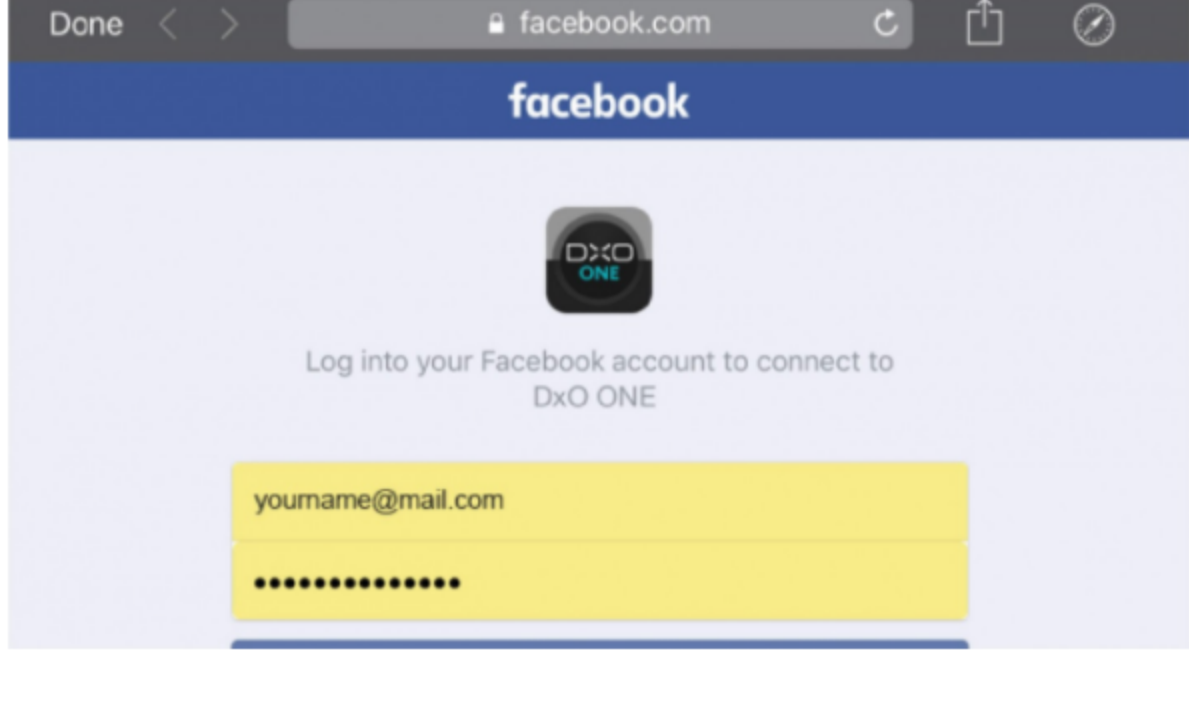
- 2 Tippen Sie oben rechts auf die Schaltfläche für die Einstellungen.



- 3 Drücken Sie in den Einstellungen auf die Schaltfläche rechts von der Zeile „Facebook Live freigeben“.



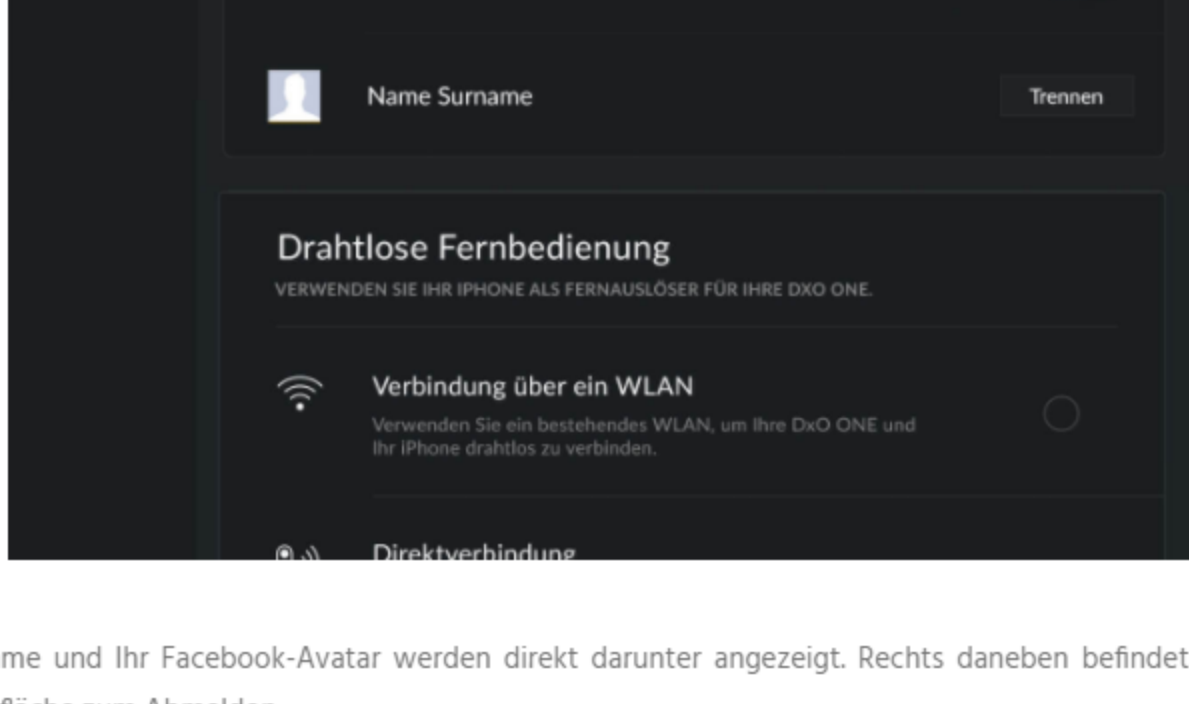
- Daraufhin fordert Ihr Browser Sie auf, sich mit Ihrem Facebook-Konto anzumelden, entweder über Ihre Facebook-App oder mit Ihrer Handynummer oder Ihrer E-Mail-Adresse.



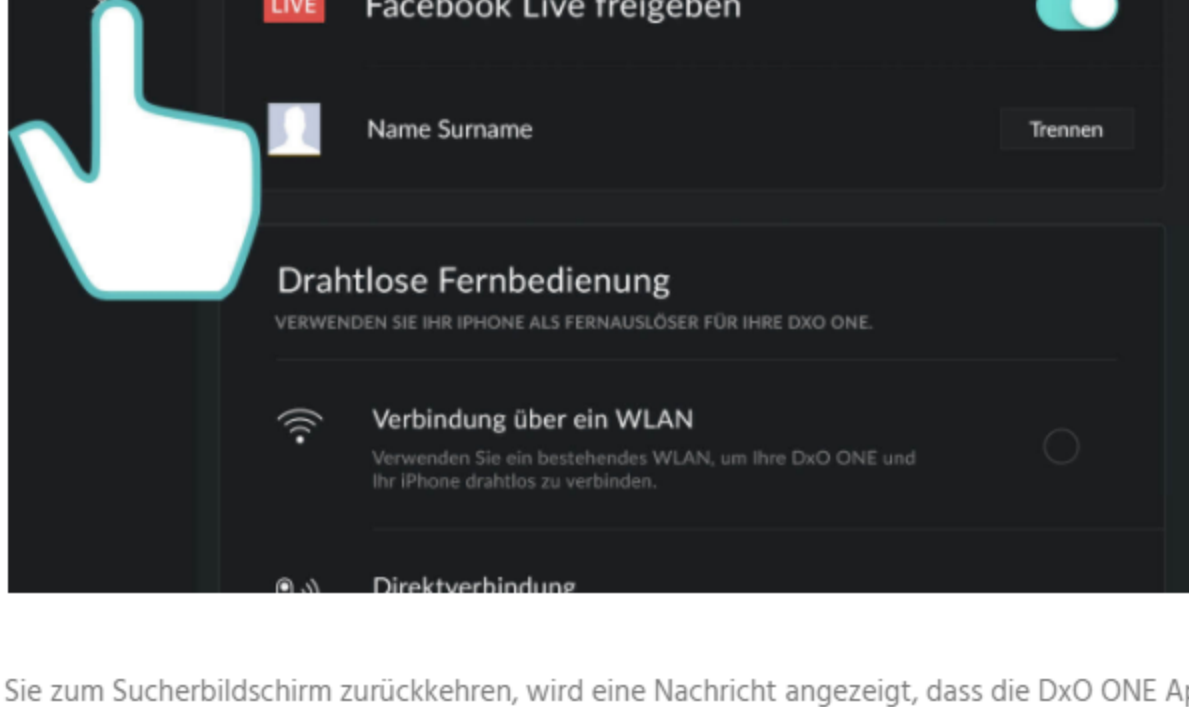
- Wenn Sie bereits ein Konto besitzen, melden Sie sich am einfachsten über Ihre Facebook-App an: Tippen Sie auf die entsprechende Schaltfläche und dann auf die Schaltfläche „Als [Ihr Vorname] fortfahren“.
- Ein schwebendes Fenster schlägt vor, dass Facebook die DxO ONE App öffnet: Tippen Sie auf „Öffnen“.
- Auf einer neuen Seite „Auf Facebook posten“ können Sie die größte Zielgruppe auswählen, die Zugriff auf Ihre Live-Videos hat. Wenn Sie hier „Freunde“ auswählen, sind die entstandenen Videos später nicht öffentlich teilbar. Wählen Sie jedoch „Öffentlich“, können Sie ein Video später jederzeit auch doch nur mit Ihren Freunden teilen. Bestätigen Sie Ihre Auswahl über die Taste „OK“, Sie können die getroffene Wahl später jederzeit ändern.



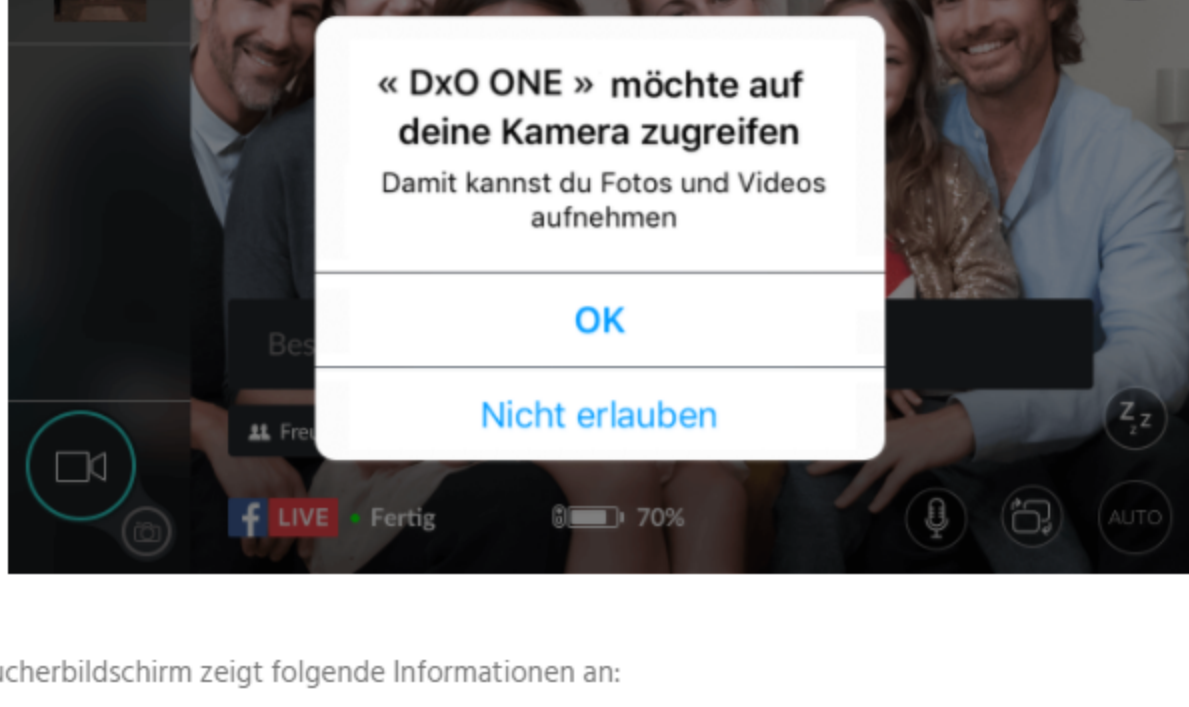
- Sobald die Aktivierung geprüft wurde, wird links neben der Zeile „Facebook Live aktivieren“ ein rotes Piktogramm angezeigt und die aktive Schaltfläche befindet sich rechts (blaue Schrift).



- Ihr Name und Ihr Facebook-Avatar werden direkt darunter angezeigt. Rechts daneben befindet sich eine Schaltfläche zum Abmelden.
- Kehren Sie zum Sucherbildschirm zurück, indem Sie auf die Schaltfläche „X“ oben links tippen.

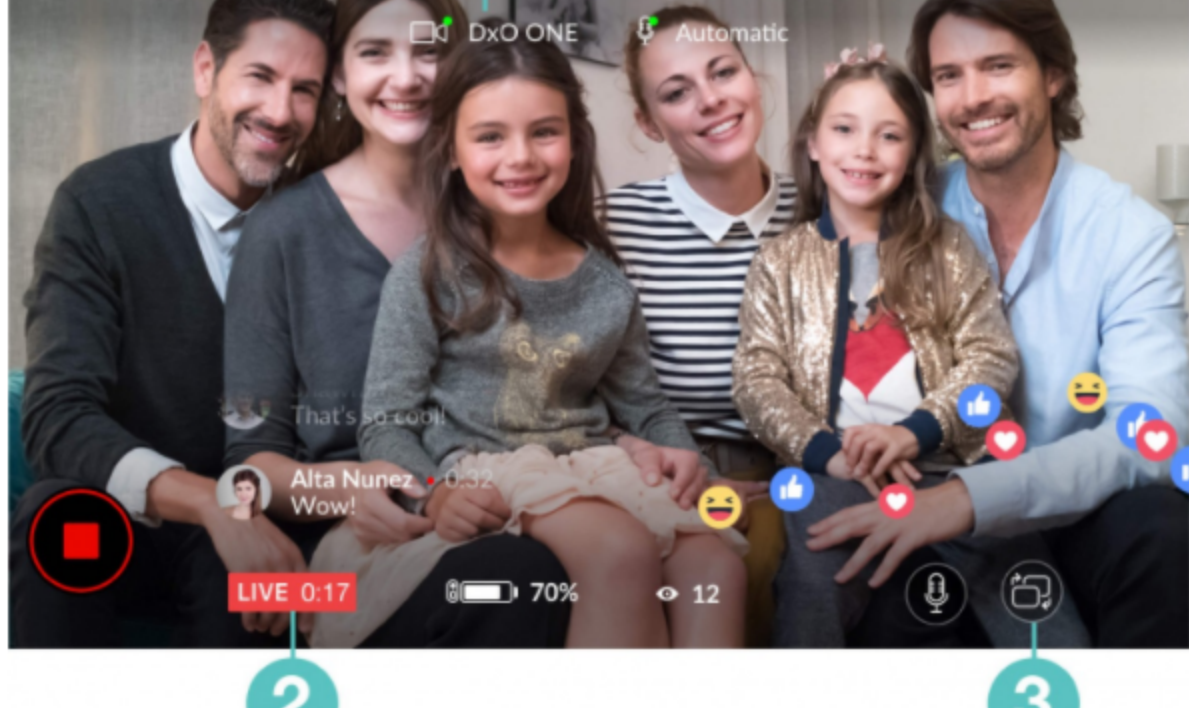


- Wenn Sie zum Sucherbildschirm zurückkehren, wird eine Nachricht angezeigt, dass die DxO ONE App auf das Mikrofon und dann auf Kamera des iPhones zugreifen möchte. Tippen Sie jeweils auf „OK“.



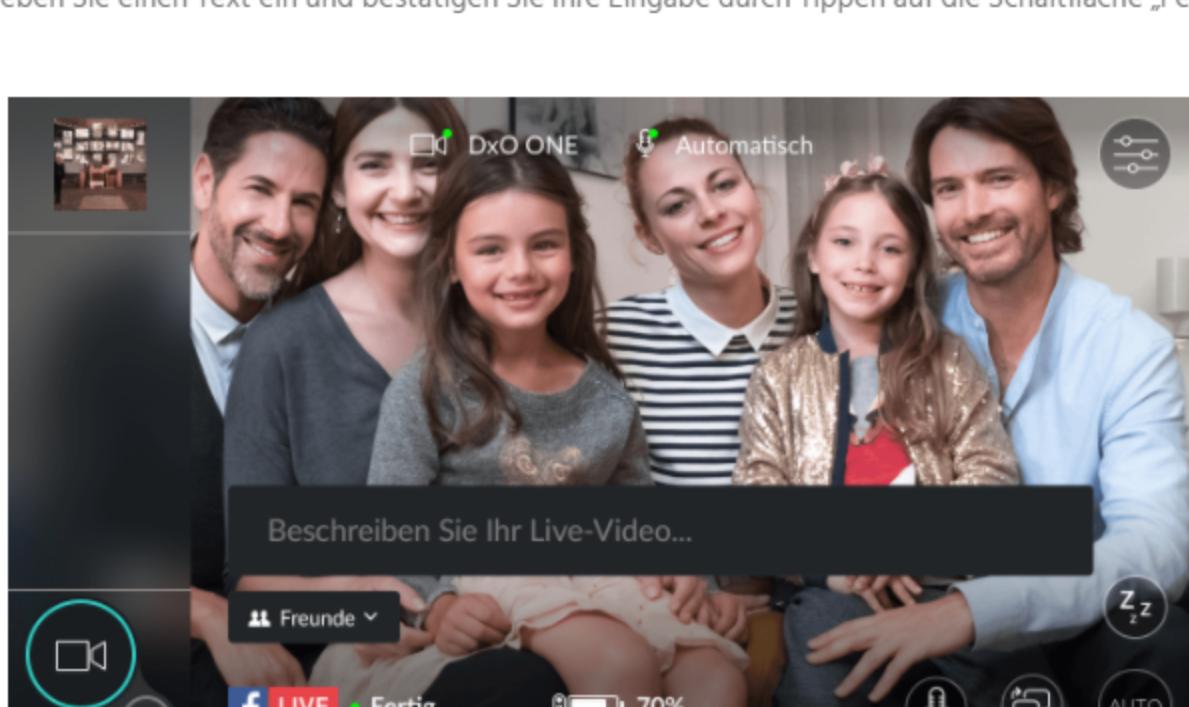
- 4 Der Sucherbildschirm zeigt folgende Informationen an:

- 1 Die grün leuchtenden Piktogramme geben an, dass die DxO ONE und das Mikrofon des iPhones aktiv und bereit sind.
- 2 Ein Facebook Live-Logo mit einer grünen Anzeige informiert Sie darüber, dass der Service bereit ist (eine Verifizierungskennzeichnung wird am Anfang der Verbindung angezeigt).
- 3 Die Regie-Schaltfläche, mit der Sie die anderen Kameras steuern und zwischen der DxO ONE, der Frontkamera und der Rückkamera des iPhones oder iPads wechseln können.



- 5 In das Textfeld können Sie die Beschreibung oder den Titel der Sitzung eingeben:

- Tippen Sie in das Feld, um die virtuelle Tastatur anzuzeigen.
- Geben Sie einen Text ein und bestätigen Sie Ihre Eingabe durch Tippen auf die Schaltfläche „Fertig“.



- 6 Wählen Sie unter dem Textfeld den Modus zum Teilen aus:

- Öffentlich (alle).
- Freunde (nur Ihre Facebook-Freunde).
- Nur ich (um einen Testlauf zu wiederholen oder durchzuführen).



Nun sind Sie bereit, eine Facebook Live-Sitzung zu starten!

Die Facebook Live-Sitzungen werden direkt übertragen und weder auf der Speicherkarte der DxO ONE noch auf Ihrem Smartphone oder Tablet gespeichert.

#### LANGUAGES

- French
- English
- Spanish

#### RELATED POSTS

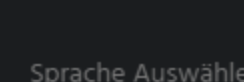
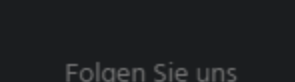
No related post

Abonnieren Sie den Newsletter

Folgen Sie uns

Sprache Auswählen

ZEICHNEN



#### DxO ONE Kamera

Übersicht  
Bildqualität  
iOS App  
Design  
Presse & Testimonials  
Wo kaufen?

#### FOTO SOFTWARE

DxO PhotoLab  
DxO FilmPack  
DxO ViewPoint

#### PRESS & TESTIMONIALS

DxO ONE  
Foto Software

#### TRAINING & SUPPORT

Tutorials  
Hilfecenter  
Forum  
Produkt registrieren

#### UNTERNEHMEN

Über  
Kamere  
Presse  
Kontakt

#### SHOP

DxO ONE Kamera & Zubehör  
Foto Software  
Händler finden  
Mein Konto

BESUCHEN SIE UNSERE PARTNER-WEBSITEN:

DxOMark

Imaging Quality